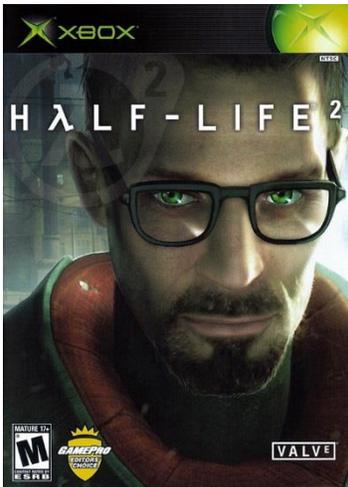


8 videojuegos que los fans de la ciencia ficción no se pueden perder.

Los videojuegos es uno de los medios donde la ciencia ficción se ha desarrollado más libremente, permitiendo historias que compiten con lo mejor de Hollywood y algunos libros. Aquí les dejo una selección que cumple con las más altas expectativas de los fans del género y los videojuegos.

Half Life



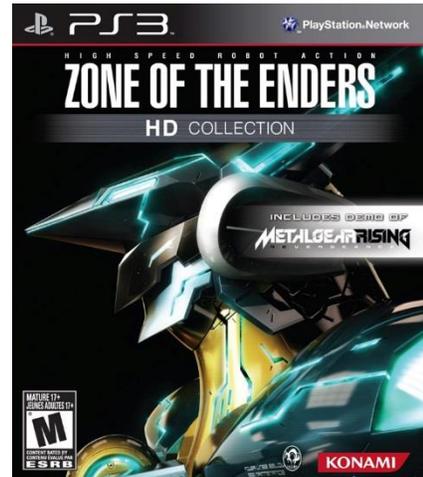
El padre de los shooters modernos, contiene una de las tramas de ciencia ficción más envolventes que hemos tenido. Fanáticos alrededor del mundo siguen esperando la conclusión de una trama que quedó en suspenso hace años.

Un accidente con un experimento de teletransportación ocasiona que criaturas hostiles de otro mundo invadan la tierra. El doctor Gordon Freeman debe abrirse paso en un mundo hostil donde los alienígenas han establecido un gobierno totalitario, mutaciones de otras especies extraterrestres asechan en la oscuridad y nuevas amenazas surgen todos los días.

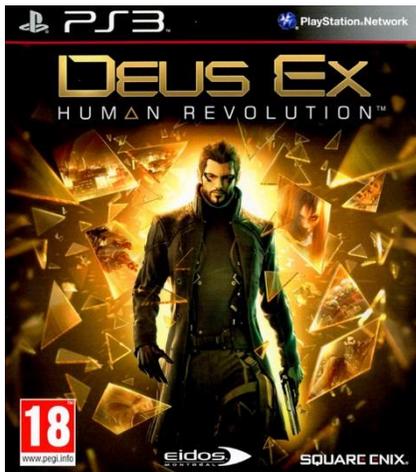
Zone of Enders

En un mercado abarrotado de historias de *Mechas* japoneses el creador de videojuegos Hideo Kojima (**Metal Gear Solid**) nos entrega una propuesta diferente donde robots de combate de tamaño colosal pelean a velocidades supersónicas.

La guerra de independencia de Marte ofrece un marco en el que tú peleas del lado “opresor” con sus adecuadas intrigas y traiciones. A diferencia de otras historias del género, los pilotos de robots de combate carecen de las heroicas motivaciones típicas de este tipo de juegos. Los personajes dudan de la causa, tienen miedo, imponen sus creencias morales por encima de la misión y desobedecen órdenes directas.



Deus Ex



Juego de rol que ofrece elementos de acción y sigilo, los mapas están basados en ciudades reales con adaptaciones para simular el futuro cercano, cuenta con escritores y actores de voz con mucho renombre.

Deus Ex sucede en universo **Cyberpunk** donde los humanos pueden agregar mejoras mecánicas y digitales a sus cuerpos, la acción sucede entre la guerra sucia de diferentes **megacorporaciones** que luchan por el control de la población. El juego ofrece diversos métodos para terminar cada misión los cuales tienen relevancia en el desarrollo de la historia y la conclusión de la misma.

Metro

La adaptación de la novela de Dmitry Glukhovsky es considerada por muchos jugadores como uno de los juegos **más exigentes** de la generación actual. Los jugadores deben adaptarse a las diversas limitaciones que impone el juego. El nivel de dificultad está por encima del de muchos juegos del género. La versión para Linux corre a 315 cuadros por segundo sin problema.

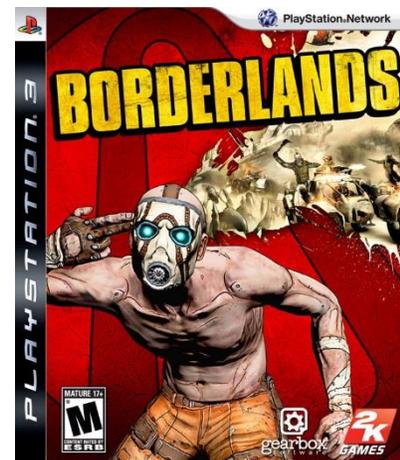


Una guerra nuclear incrementó los niveles de radiación en la superficie del planeta haciendo que los habitantes de Moscú deban vivir en las ruinas del metro de la ciudad. Numerosas criaturas han mutado y acechan con la intención de comer carne humana, mientras tanto los habitantes del metro se preparan para la guerra.

Borderlands

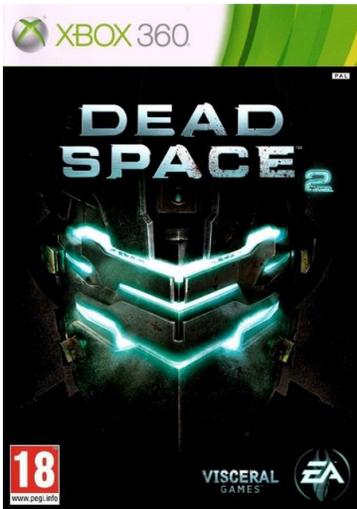
Este juego debe su éxito a la gran variedad de situaciones que puede generar, con más de 3000 armas diferentes, 800 enemigos posibles y otros aspectos que hacen que cada partida sea completamente diferente. Borderlands es un juego que se puede jugar incontables veces.

Si un juego puede ser catalogado como ciencia ficción dura; ese es borderlands, las aventuras suceden en la luna de pandora, donde un grupo de mercenarios busca *la cámara* (estaciones donde los desaparecidos alienígenas han almacenado tecnología y suministros). La historia principal se complementa con



pequeñas misiones que nos permiten entender la vida diaria de los colonos en un planeta hostil.

Dead Space

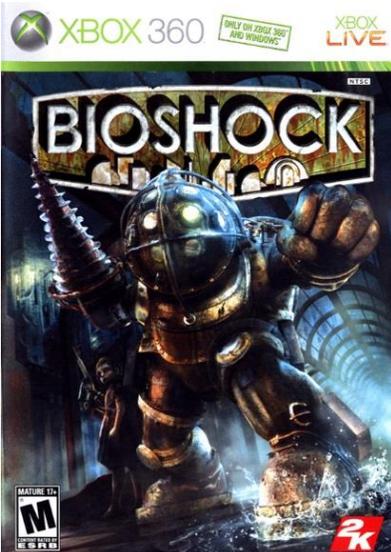


Los fanáticos del cine de horror coinciden en que este juego tiene todo el potencial para ser una película prohibida en todos los cines. Combina hermosos paisajes durante la exploración espacial con claustrofóbicos pasillos en instalaciones abandonadas. Todo acumulando una sensación de peligro constante que no dará un respiro al jugador.

Antiguas estructuras artificiales encontradas en la tierra y otros planetas. Tienen la capacidad de dar energía ilimitada. Conforme se avanza la investigación de “las maquinas” se pierde toda comunicación con el equipo de investigadores y tú eres enviado a rescatar supervivientes e investigar las causas.

Los nombres de los personajes son tomados de escritores famosos de ciencia ficción.

Bioshock



Juego de disparos y acertijos que cuenta con numerosas opciones de entorno para pelear contra los enemigos.

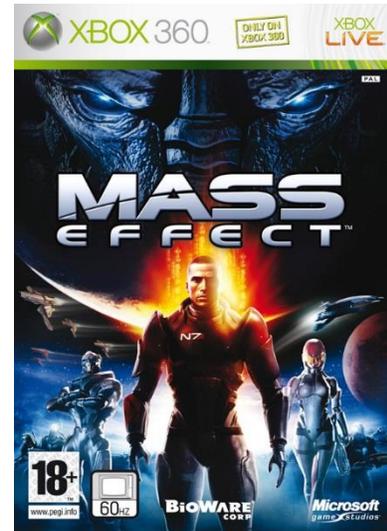
La verdadera oferta de Bioshock es su historia. Sucede en un universo steampunk donde la modificación genética, clonación, condicionamiento pavloviano y la teoría cuántica de universos múltiples son cosas

de todos los días y donde las relaciones Padre-Hija son lo más importante.

Mass Effect

Juego de Rol y acción que en su momento fue sumamente controversial por permitir las relaciones homosexuales entre los personajes. Cabe destacar que el orden de las misiones principales puede ser alterado por el jugador y así cambiar el orden en el que se desencadenan los acontecimientos de la historia.

El juego está ambientado en el año 2183, y traslada al jugador a ocupar el lugar del Comandante Shepard, un soldado de élite de la flota de la Alianza de Sistemas (una organización que aglutina a todas las antiguas naciones de la Tierra) en una trama que, poco a poco, le involucrará en un complot de dimensiones galácticas.



Luis Ernesto Molina Carrillo

<http://www.portalcinciayficción.com>